

## PREMIATI I TALENTI IN CRESCITA

Si è svolta a inizio giugno la prima edizione di Idea to Product Competition Italy, una competizione interna al Politecnico di Milano che apre le porte alle idee migliori provenienti dalla ricerca universitaria avanzata per trasformarle in prodotti innovativi da introdurre sul mercato.

L'iniziativa, che per la prima volta ha avuto un suo round italiano, è stata organizzata dall'Acceleratore d'Impresa del Politecnico di Milano e da Fondazione Politecnico di Milano, in collaborazione con il Comune di Milano e con "Milano Crea Impresa - La Rete degli Incubatori della città di Milano".

I tre progetti vincitori sono stati: al primo posto "Emotica Games", una piattaforma hardware e software che permette la trasmissione di informazioni relative alle emozioni dalla persona a un sistema artificiale o device mediante l'analisi di alcuni parametri fisiologici.

Al secondo posto, il progetto Foxcs, che nell'ambito delle energie rinnovabili sviluppa celle solari di tipo "dye-sensitized" (Dssc) in cui le componenti organiche sono realizzate con innovativi materiali fluorurati.

Il terzo classificato è il progetto Smart Mesh Building, che presenta un nuovo approccio alla costruzione degli impianti elettrici permettendone la gestione da parte dell'utente.

tte  
o  
ni  
e  
ci



**Idea to Product Competition Italy.**  
*I vincitori, Simone Tognetti e Maurizio Garbarino, premiati da Giuseppe Serazzi, delegato per l'Acceleratore d'Impresa del Politecnico di Milano.*