



“Polisocial award”, il Politecnico premia 8 progetti socialmente utili e innovativi

Con i fondi del 5 per mille 2001, messi a disposizione quasi 500 mila euro. Dal contrasto alla ludopatia, ai videogiochi per bambini affetti da autismo, premiati 8 progetti tra i 50 che hanno partecipato all’iniziativa

MILANO – Polisocial award, il Politecnico premia con il suo 5x1000 otto progetti socialmente utili e innovativi. Il premio arriva al termine di Polisocial, il più ampio programma di responsabilità sociale ed accademica - primo in Italia - avviato nel 2012 dal Politecnico di Milano in collaborazione con la Fondazione Politecnico di Milano. Hanno partecipato in 50, sono stati selezionati in 16, ma solo otto si sono aggiudicati i 496 mila euro messi a disposizione dall’ateneo, raccolti con il 5 per mille del 2011. Dal contrasto alla ludopatia, ai videogiochi per bambini affetti da autismo, gli otto progetti vincitori coprono aree molto diverse del sociale. Tre in particolare riguardano ragazzi e bambini. Il primo è Be on math, una strategia matematica, destinata a studenti delle scuole superiori, per calcolare la probabilità di restare "fregati" dalle macchine da gioco. Una forma alternativa di contrasto al gioco d'azzardo. Per i minori che soffrono di obesità, invece, Politecnico e Fondazione Politecnico hanno premiato un videogioco, Obi game, che riesce a elaborare le abitudini degli utenti e proporre modifiche dello stile di vita personalizzate per restare informa. Ultimo progetto per i più piccoli, un robot capace di creare interfaccia audiovisive che aiutano i bambini autistici a socializzare e comunicare.

La premiazione è avvenuta alla presenza, tra gli altri, di Cristina Tajani, Assessore alle Politiche per il lavoro, Sviluppo economico, Università e Ricerca del comune di Milano, Iacopo Viciani, Analista Politiche di Sviluppo Internazionale alla Presidenza del Consiglio dei Ministri e Gianpaolo Barbetta, dell'Università Cattolica. (Ib)